**Documento de**

**Épicas e Historias de Usuario**

**“Nombre Proyecto”**

***[Ordena]***

***Fecha:[13/05/2025]***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.suhesjkc5nh8)

[Épicas para el proyecto “ nombre del proyecto” 4](#_heading=h.1phci6cmd8l)

[Priorización de Épicas 4](#_heading=h.pipkjxmodomz)

[Definición de Historias de Usuario 5](#_heading=h.nvzmsxrx7q65)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 13/05 | Versión inicial | Fabian Olate |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | 001D |
| Proyecto (Nombre) | Ordena |
| Fecha de Inicio |  |
| Fecha de Término |  |
| Patrocinador principal |  |
| Docente | Juan Pablo Mellado, Mabel Alejandra Herrera |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **20.992.264-9** | **Fabian Olate** |  |
| **20.612.096-7** | **Giann Muñoz** |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Épicas para el proyecto “ n”

| **ID** | **Épica** |
| --- | --- |
| 01 | Gestión de inventario de productos en bodegas y tiendas |
| 02 | Gestión de solicitudes de productos desde las tiendas a la bodega |
| 03 | Gestión de usuarios y roles (trabajadores, bodegueros, administradores) |
| 04 | Visualización y seguimiento del estado de pedidos |
| 05 | Generación de reportes sobre inventario y pedidos |

# Priorización de Épicas

| **Técnica de estimación utilizada: Planning Poker** Se utilizó la técnica **Planning Poker**, una dinámica de estimación colaborativa en la que los miembros del equipo asignan **puntos de historia** (basados en la escala de Fibonacci: 1, 2, 3, 5, 8, 13…) a cada épica. Esta estimación considera el **esfuerzo, la complejidad técnica** y **los riesgos** asociados. Las diferencias entre estimaciones fueron discutidas hasta alcanzar consenso. |
| --- |

| **ID** | **Épica** | **Priorización** |
| --- | --- | --- |
| 01 | Gestión de inventario de productos en bodegas y tiendas | 13 |
| 02 | Gestión de solicitudes de productos desde las tiendas a la bodega | 8 |
| 03 | Gestión de usuarios y roles (trabajadores, bodegueros, administradores) | 5 |
| 04 | Visualización y seguimiento del estado de pedidos | 8 |
| 05 | Generación de reportes sobre inventario y pedidos | 5 |

**Justificación de las estimaciones:**

* **01 (13 puntos)**: Requiere lógica compleja de stock, sincronización entre tiendas y bodegas, y manejo de errores.
* **02 (8 puntos)**: Importante para la operación del sistema, pero más acotada en alcance que el inventario.
* **03 (5 puntos)**: Relativamente sencilla, pero debe ser segura y compatible con distintos roles.
* **04 (8 puntos)**: Necesita múltiples vistas y estados, además de lógica de backend y filtros.
* **05 (5 puntos)**: No es prioritaria para MVP, pero incluye manejo de fechas y formatos exportables.

# Definición de Historias de Usuario

